



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FACULTAD DE: CIENCIAS HUMANAS Y DE LA EDUCACIÓN

CARRERA DE: Turismo

MODALIDAD PRESENCIAL

SÍLABO

DISEÑO DE PROYECTOS

NIVEL

SÉPTIMO

AMBATO - ECUADOR
2026

I. INFORMACIÓN GENERAL

Nombre de la asignatura DISEÑO DE PROYECTOS Carrera Turismo		
Código UTA-FCHE-T-MP-UP-07-04	PRERREQUISITOS	
Modalidad PRESENCIAL	Asignatura	Código
	METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION	UTA-FCHE-T-MP-UB-03-04
Unidad organizacional curricular PROFESIONAL		
Créditos/Horas 3 Nivel SÉPTIMO	CORREQUISITOS	
	Asignatura	Código
CARGA HORARIA		
Componente de aprendizaje en contacto con el docente por semana	Componente de aprendizaje en contacto con el docente por ciclo académico	Componente de aprendizaje práctico experimental, componente de aprendizaje autónomo
3	48	96
Horas de tutoría académica semanales	Horas de tutoría presenciales por ciclo académico	Horas de tutorías virtuales por ciclo académico
1	16	0

TOTAL DE HORAS DE APRENDIZAJE EN EL CICLO DE ESTUDIOS

Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semanal	3
Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral	48
Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo	96
TOTAL DE HORAS AL SEMESTRE (Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral + Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo.)	144

III DESCRIPCIÓN Y OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Propósito La asignatura Diseño de Proyectos tiene como finalidad estructurar el plan de investigación basado en procesos técnicos y metodológicos en respuesta a problemas socioculturales y turísticos. Esta asignatura tributa al perfil de egreso porque el estudiante fundamenta principios de investigación enfocados al turismo local y regional. De la misma manera, hace referencia al perfil del profesional para investigar e identificar potenciales sectores, productos turísticos y destinos de acuerdo con los

Descripción de la asignatura El sílabo Diseño de Proyectos consta de tres unidades curriculares que son: - Definir el problema de investigación en el ámbito turístico; - Estructurar el diseño de la investigación turística; - Establecer los recursos en la investigación turística. La metodología usada en el desarrollo de la asignatura será: Método expositivo y Métodos de Casos. La evaluación será procesual y sistémica, se aplicará de forma cualitativa y cuantitativa acorde con el Instructi

Objetivo general de la asignatura Estructurar el plan de investigación basado en procesos técnicos y metodológicos en respuesta a problemas socioculturales y turístico.

Objetivos específicos de la asignatura

- 1.-Definir el problema de investigación en el ámbito turístico.
- 2.-Estructurar el diseño de la investigación turística.
- 3.-Establecer los recursos en la investigación turística.

NOTA: Las horas de tutoría académica no se suman, por lo tanto no se incluyen dentro de las horas totales del semestre

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.1	Definir el problema de investigación en el ámbito turístico.			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
1.1.- El problema de investigación en el ámbito turístico	24	24	24	Pruebas de Diagnostico Control de lectura Trabajos escritos Otros: Evaluación de unidad con rúbrica
SUBTOTAL HORAS	24	24	24	TOTAL HORAS: 72

Resultados de aprendizaje: Define el problema de investigación en el ámbito turístico.

Metodología de enseñanza : Métodos de caso, Método expositivo

Estrategias educativas : Orientación para estudio de casos, Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Resolución de problemas, Manejo de base de datos y acerbos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales

Recursos didácticos : Otros, Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento: Plataforma virtual institucional (aula Moodle).

Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.2	Estructurar el diseño de la investigación turística.			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
2.1.- Diseño de la investigación turística	15	15	15	Pruebas de Diagnostico Evaluaciones Parciales Trabajos escritos Otros: Rúbricas, evaluación del parcial con reactivos
SUBTOTAL HORAS	15	15	15	TOTAL HORAS: 45

Resultados de aprendizaje: Estructura el diseño de la investigación turística.

Metodología de enseñanza : Métodos de caso, Método expositivo

Estrategias educativas : Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales, Generación de datos y búsqueda de información

Recursos didácticos : Otros, Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento: Plataforma virtual institucional (aula Moodle).

Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.3	Establecer los recursos en la investigación turística.			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
3.1.- Recursos en la investigación turística	9	9	9	Pruebas de Diagnostico Evaluaciones Parciales Trabajos Otros: Rúbricas, evaluación del parcial con reactivos
SUBTOTAL HORAS	9	9	9	TOTAL HORAS: 27

Resultados de aprendizaje: Establece los recursos en la investigación turística.

Metodología de enseñanza : Métodos de caso, Método expositivo

Estrategias educativas : Manejo de base de datos y acerbos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales

Recursos didácticos : Otros, Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento: Plataforma virtual institucional (aula Moodle)

Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

V ESCENARIOS DE APRENDIZAJE (REAL, VIRTUAL, ÁULICO)

ÁULICO: El proceso de aprendizaje se lo realiza en las aulas de clase de la Facultad de Ciencias Humanas y de la Educación, asignadas a la carrera de Turismo, donde se cuenta con servicio de Internet wifi, proyector de multimedia, pizarra digital y física, entre otras facilidades.

VIRTUAL: Mediante el uso de la plataforma educativa DEaDV (Moodle) y biblioteca virtual disponible en la página web de la institución.

REAL: Se considera real porque son los lugares donde se puede aplicar los conocimientos y desarrollar habilidades mediante la práctica. Se ejecutarán dos prácticas de campo: - Primer parcial (27 de marzo del 2026): Práctica de campo en escenarios reales aledaños a la zona central ecuatoriana. - Segundo parcial (del 11 al 15 de mayo del 2026): Gira académica a destinos turísticos regionales del territorio ecuatoriano

VI CRITERIOS NORMATIVOS PARA LA EVALUACIÓN

Objetivos específicos	Evaluación diagnóstica (Conocimientos previos)	Evaluación formativa (Grado de logro de destrezas)	Evaluación sumativa (valorar los objetivos generales alcanzados y el logro de destrezas)
1.- Definir el problema de investigación en el ámbito turístico.	Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Evaluación escrita de unidad y evaluación escrita del primer parcial
2.- Estructurar el diseño de la investigación turística.	Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Evaluación de unidad
3.- Establecer los recursos en la investigación turística.	Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Evaluación del segundo parcial

VII BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Cruz del Castillo, Cinthya y Socorro Olivares Orozco	2014	Metodología de la investigación	1	Grupo Editorial Patria	México México	1	249	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario: Libro clásico que incluye temas como: diseños de investigación, selección del tema, ¿Cómo plantear la pregunta de investigación?, ¿Cómo se elaboran los objetivos?, Taxonomía de objetivos según Bloom, tipos de variables, tipos de hipótesis, ¿Cómo pla								
URL: https://0x102qd5s-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/39410								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Trejo, Karina	2021	Fundamentos de metodología para la realización de trabajos de investigación	1	Parmenia	México México	1	106	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario: Libor contemporaneo, el documento sirve de guía pare el desarrollo de procesos de investigación en ciencias sociales.								
URL: https://0x102qd5s-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/183470								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Pérez, Luciano, Rubén Pérez y María Seca	2020	Metodología de la investigación científica	1	Itzaingó	Chile Maipue	1	401	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario: El libro contemporaneo que fundamenta los lineamientos para la realización del perfil del trabajo de integración curricular								
URL: https://0x102qd5s-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/138497								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Hernández-Sampieri, Roberto	2018	Metodología de la investigación:	1a edición	McGraw-Hill	Ciudad de México	9	714 pàginas	Físico
Código/Ubicación base de datos: 11485								

Comentario:	Este libro está basado en la investigación de problemas y su metodología según el autor DR. Roberto Hernández sampieri. La investigación se define como ?un conjunto de procesos sistemáticos y empíricos que se aplica al estudio de un fenómeno
URL:	

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	País/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Asti Vera, Armando	2015	Metodología de la investigación	1	Athenaica Ediciones Universitarias	España Sevilla	1	245	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Libro clásico que contiene temas como la investigación y sus métodos, el problema y el tema, el plan de investigación e información bibliográfica							
URL:	https://0x102qd5s-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/43844							

