



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FACULTAD DE: DISEÑO Y ARQUITECTURA

CARRERA DE: Arquitectura

MODALIDAD PRESENCIAL

SÍLABO

INNOVACIONES TECNOLOGICAS EN LA ARQUITECTURA

NIVEL

SEXTO

AMBATO - ECUADOR
2026

I. INFORMACIÓN GENERAL

Nombre de la asignatura INNOVACIONES TECNOLOGICAS EN LA ARQUITECTURA Carrera Arquitectura		
Código UTA-FDAA-AR-MP-UP-06-02	PRERREQUISITOS	
Modalidad PRESENCIAL	Asignatura	Código
	TECNOLOGIAS DE LA CONSTRUCCION III	UTA-FDAA-AR-MP-UP-05-02
Unidad organizacional curricular PROFESIONAL		
Créditos/Horas 2 Nivel SEXTO	CORREQUISITOS	
	Asignatura	Código
CARGA HORARIA		
Componente de aprendizaje en contacto con el docente por semana 2	Componente de aprendizaje en contacto con el docente por ciclo académico 32	Componente de aprendizaje práctico experimental, componente de aprendizaje autónomo 64
Horas de tutoría académica semanales 1	Horas de tutoría presenciales por ciclo académico 16	Horas de tutorías virtuales por ciclo académico 0

TOTAL DE HORAS DE APRENDIZAJE EN EL CICLO DE ESTUDIOS

Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semanal	2
Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral	32
Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo	64
TOTAL DE HORAS AL SEMESTRE (Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral + Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo.)	96

III DESCRIPCIÓN Y OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Propósito La asignatura de Innovaciones tecnológicas tributa al perfil profesional de los arquitectos, quienes estarán capacitados para aplicar técnicas y tecnologías de vanguardia integrando procesos teóricos, prácticos y conceptuales en el desarrollo de proyectos arquitectónicos y urbanísticos orientados a contribuir con el desarrollo nacional. Así también la investigación de las nuevas tecnologías para ayudar a mejorar el ambiente de aprendizaje colaborativo. Que el estudiante se

Descripción de la asignatura Resultados de aprendizaje La adquisición de conocimientos sobre soluciones tecnológicas sustentables en arquitectura y urbanismo, mediante el análisis de innovaciones y corrientes contemporáneas. Se enfoca en los aspectos de recursos, innovación, producción y mercado dentro de este ámbito. Innovaciones tecnológicas en arquitectura se orienta al conocimiento de las soluciones tecnológicas sustentables a través del análisis de innovaciones y corrientes contemporáneas en arquitectur

Objetivo general de la asignatura Plantear soluciones tecnológicas sustentables a través del análisis de innovaciones y corrientes contemporáneas en arquitectura y urbanismo, incluyendo los enfoques de recursos, innovación, producción y mercado.

Objetivos específicos de la asignatura

- 1.-Investigar los aspectos fundamentales de INNOVACIONES ARQUITECTONICAS
- 2.-Diagnosticar los aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS
- 3.-Comprender los aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS
- 4.-Proponer los aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS

NOTA: Las horas de tutoría académica no se suman, por lo tanto no se incluyen dentro de las horas totales del semestre

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.1	Investigar los aspectos fundamentales de INNOVACIONES ARQUITECTONICAS			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
1.1.- Aspectos fundamentales de innovaciones arquitectonicas, parte 1	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
1.2.- Aspectos fundamentales de innovaciones arquitectonicas, parte 2	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
1.3.- Aspectos fundamentales de innovaciones arquitectonicas, parte 3.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
1.4.- Aspectos fundamentales de innovaciones arquitectonicas, parte 4.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
SUBTOTAL HORAS	8	8	8	TOTAL HORAS: 24

Resultados de aprendizaje: Comprender los aspectos fundamentales de INNOVACIONES ARQUITECTONICAS
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Proyectos
Estrategias educativas : Elaboración de mapas conceptuales, Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Manejo de base de datos y acerbos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales, Generación de datos y búsqueda de información, La elaboración individual de ensayos, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.2	Diagnosticar los aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
2.1.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS, parte 1.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
2.2.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS, parte 2.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
2.3.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS, parte 3.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
2.4.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS, parte 4. Gira Técnica.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
SUBTOTAL HORAS	8	8	8	TOTAL HORAS: 24

Resultados de aprendizaje: Conoce aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS

Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Proyectos

Estrategias educativas : Elaboración de mapas conceptuales, Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Manejo de base de datos y acerbos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales, Generación de datos y búsqueda de información, La elaboración individual de ensayos, Trabajos y exposiciones

Recursos didácticos : Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento

Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.3				
Comprender los aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS				
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
3.1.- Aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS, parte 1.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
3.2.- Aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS, parte 2.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
3.3.- Aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS, parte 3	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
3.4.- Aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS, parte 4. - Gira Técnica.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
SUBTOTAL HORAS	8	8	8	TOTAL HORAS: 24

Resultados de aprendizaje: Analiza aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Proyectos
Estrategias educativas : Elaboración de mapas conceptuales, Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Manejo de base de datos y acerbos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales, Generación de datos y búsqueda de información, La elaboración individual de ensayos, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Pensamiento crítico

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.4	Proponer los aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS			
Unidades temáticas	Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente	Componente de aprendizaje práctico experimental.	Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad	Instrumentos de evaluación
4.1.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS, parte 1.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
4.2.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS, parte 2.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
4.3.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS, parte 3.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
4.4.- Aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS, parte 4.	2	2	2	Otros: Mapas Mentales
SUBTOTAL HORAS	8	8	8	TOTAL HORAS: 24

Resultados de aprendizaje: Analiza aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Proyectos
Estrategias educativas : Elaboración de mapas conceptuales, Prácticas de campo, trabajos de observación dirigida, Manejo de base de datos y acervos bibliográficos, Lectura, análisis y comprensión de materiales bibliográficos y documentales, Generación de datos y búsqueda de información, La elaboración individual de ensayos, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Marcadores, Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo

V ESCENARIOS DE APRENDIZAJE (REAL, VIRTUAL, ÁULICO)

En la asignatura de Innovaciones tecnológicas en la arquitectura se utilizarán tres tipos de ambientes de aprendizaje: Áulico, real, práctico y virtual. Áulico ya que las actividades del proceso de enseñanza-aprendizaje (conferencias) se realizarán en el aula; Real a través del desarrollo de clases prácticas y seminarios

VI CRITERIOS NORMATIVOS PARA LA EVALUACIÓN

Objetivos específicos	Evaluación diagnóstica (Conocimientos previos)	Evaluación formativa (Grado de logro de destrezas)	Evaluación sumativa (valorar los objetivos generales alcanzados y el logro de destrezas)
1.- Investigar los aspectos fundamentales de INNOVACIONES ARQUITECTONICAS	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Con Reactivos y/o rubrica de evaluacion
2.- Diagnosticar los aspectos fundamentales de TENDENCIAS ARQUITECTONICAS	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Con reactivos y/o rubrica de evaluacion
3.- Comprender los aspectos fundamentales de INNOVACIONES URBANAS	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Con reactivos y/o rubrica de evaluacion
4.- Proponer los aspectos fundamentales de TENDENCIAS URBANAS	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	Con reactivos y/o rubrica de evaluacion

VII BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Zahera Pérez, Manuel	2017	Gestión integrada de proyectos innovadores:	1a edición	Piramide	Madrid	1	226 páginas	Físico
Código/Ubicación base de datos:	BDA00832							
Comentario:	Libro contemporáneo. Información relevante para los contenidos mínimos de la asignatura							
URL:								

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Instituto Andaluz de Tecnología - AENOR	2012	La respuesta está en la innovación	1	Instituto Andaluz de Tecnología - AENOR	España Sevilla	1	121	Digital
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Este es un libro clásico. Documento referencial básico para la asignatura.							
URL:	https://0x102pw1i-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/ereader/uta/53578							

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	País/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Registro Oficial del Ecuador	2016	COESCI	1	Registro Oficial del Ecuador	Ecuador Quito	1	100	Digital
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Libro contemporaneo. Conocimiento relevante para estudiantes, normativa vigente en Ecuador							
URL:	https://www.ambiente.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2018/05/Codigo-Organico-Economia-Social-de-los-Conosimientos.pdf							

