UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

FACULTAD DE: DISEÑO Y ARQUITECTURA

CARRERA DE: Diseño Gráfico

MODALIDAD PRESENCIAL

SÍLABO

PROGRAMACION WEB

NIVEL

SÉPTIMO

AMBATO - ECUADOR
2026

I. INFORMACIÓN GENERAL

<table>
<tr><td colspan="3">Nombre de la asignatura
PROGRAMACION WEB
Carrera
Diseño Gráfico</td></tr>
<tr><td>Código UTA-FDAA-DG-MP-UP-07-04</td><td colspan="2">PRERREQUISITOS</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Modalidad
PRESENCIAL</td><td>Asignatura</td><td>Código</td></tr>
<tr><td>DISEÑO WEB</td><td>UTA-FDAA-DG-MP-UP-06-04</td></tr>
<tr><td colspan="3">Unidad organizacional curricular
PROFESIONAL</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Créditos/Horas
2
Nivel
SÉPTIMO</td><td colspan="2">CORREQUISITOS</td></tr>
<tr><td>Asignatura</td><td>Código</td></tr>
<tr><td colspan="3">CARGA HORARIA</td></tr>
<tr><td>Componente de aprendizaje en contacto con el docente por semana
2</td><td>Componente de aprendizaje en contacto con el docente por ciclo académico
32</td><td>Componente de aprendizaje práctico experimental, componente de aprendizaje autónomo
64</td></tr>
<tr><td>Horas de tutoría académica semanales
1</td><td>Horas de tutoría presenciales por ciclo académico
16</td><td>Horas de tutorías virtuales por ciclo académico
0</td></tr>
</table>

TOTAL DE HORAS DE APRENDIZAJE EN EL CICLO DE ESTUDIOS

Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semanal	2
Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral	32
Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo	64
TOTAL DE HORAS AL SEMESTRE (Número de horas del componente de aprendizaje en contacto con el docente semestral + Número de horas del componente de aprendizaje práctico experimental y componente de aprendizaje autónomo.)	96

III DESCRIPCIÓN Y OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Propósito La asignatura de programación Web tiene como propósito ofrecer las herramientas necesarias para que el estudiante a partir del conocimientos de planeación, producción, organización y estructuración de sitios web de comercio electrónico, conjugando elementos multimedia, con la ayuda de CMS pueda desarrollar y publicar tiendas virtuales que permitan cubrir las necesidades de las empresas respecto de este tipo de sitios web.

Descripción de la asignatura La asignatura de Programación Web está dividida en 4 unidades relacionadas con los principios básicos del comercio electrónico, las herramientas informáticas especializadas para su diseño, y el manejo de CMS que permita su implementación, y finalmente la publicación y mantenimiento de tiendas virtuales, los temas se desarrollan a través de conferencias integradoras y actividades prácticas y de trabajo colaborativos acompañadas del trabajo autónomo del estudiante donde se desarrollaran diferentes casos a fin de que el estudiante adquiera experiencia sobre el diseño, utilizando metodologías como ABP y ABPRO. Emplea herramientas de bocetado, planificación y programación web mediante recursos digitales y manuales para el desarrollo de proyecto web basado en la necesidad de dar soluciones gráficas a un problema específico de diseño y programación web.

Objetivo general de la asignatura Desarrollar tiendas virtuales mediante el correcto uso de las herramientas tecnológicas, elaborando productos de alta calidad visual, audiovisual y multimedia, como complemento de los proyectos del área de diseño y producción

Objetivos específicos de la asignatura

1.-Identificar el proceso de producción, organización y estructuración de un sitio web dinámico y la instalación y configuración del software necesario para sistemas web

2.-Identificar y manejar herramientas informáticas especializadas en diseño web de sitios dinámicos, y los requerimientos, instalación y configuración de un CMS

3.-Manejar el software de administración de contenidos (CMS) para crear sitios web de comercio electrónico integrando características multimedia y de funcionalidad

4.-Publicar los sitios web de comercio electrónico desarrollados con la ayuda de herramientas informáticas y CMS en un servidor web

NOTA: Las horas de tutoría académica no se suman, por lo tanto no se incluyen dentro de las horas totales del semestre

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.1	Identificar el proceso de producción, organización y estructuración de un sitio web dinámico y la instalación y configuración del software necesario para sistemas web			
Unidades temáticas	**Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente**	**Componente de aprendizaje práctico experimental.**	**Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad**	**Instrumentos de evaluación**
1.1.- Aspectos generales para planeación de un Sitio Web Dinámico (Metodoogías: Arquitectura de la Información, UX Design - Experiencia de Usuario. Design Thinking,...)	3	4	2	Pruebas de Diagnostico Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos escritos Mapas Conceptuales
1.2.- Software para implementar un sitio web dinámico	2	3	1	Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
1.3.- Configuración de servidor local para sitios web dinámicos	2	3	1	Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
SUBTOTAL HORAS	7	10	4	**TOTAL HORAS:** 21

Resultados de aprendizaje: Identifica el proceso de producción, organización y estructuración de un sitio web dinámico y la instalación y configuración del software necesario para sistemas web
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Problemas, Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Basado en Evidencias, Métodos de caso
Estrategias educativas : Elaboración de mapas conceptuales, Conferencias , Demostraciones, Clases en línea en tiempo sincrónico, Actividades académicas desarrolladas en escenarios experimentales o en laboratorios, Talleres
Recursos didácticos : Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo, Pensamiento crítico

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.2	Identificar y manejar herramientas informáticas especializadas en diseño web de sitios dinámicos, y los requerimientos, instalación y configuración de un CMS			
Unidades temáticas	**Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente**	**Componente de aprendizaje práctico experimental.**	**Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad**	**Instrumentos de evaluación**
2.1.- Instalación y configuración de CMS	2	3	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
2.2.- Base de Datos para CMS	2	3	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
2.3.- Retículas para diseño web, Desarrollo de plantillas web	3	5	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
2.4.- Implementación de plantillas para CMS	2	3	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
SUBTOTAL HORAS	9	14	4	**TOTAL HORAS:** 27

Resultados de aprendizaje: Identifica y maneja herramientas informáticas especializadas en diseño web de sitios dinámicos, y los requerimientos, instalación y configuración de un CMS
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Problemas, Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Basado en Evidencias, Métodos de caso
Estrategias educativas : Simulaciones, Demostraciones, Clases en línea en tiempo sincrónico, Actividades académicas desarrolladas en escenarios experimentales o en laboratorios, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo, Pensamiento crítico

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.3	Manejar el software de administración de contenidos (CMS) para crear sitios web de comercio electrónico integrando características multimedia y de funcionalidad			
Unidades temáticas	**Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente**	**Componente de aprendizaje práctico experimental.**	**Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad**	**Instrumentos de evaluación**
3.1.- Administración de un CMS	3	5	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
3.2.- Implementación de sitios web en CMS	3	5	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
3.3.- Comercio electrónico + CMS	3	4	2	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
SUBTOTAL HORAS	9	14	4	**TOTAL HORAS:** 27

Resultados de aprendizaje: Maneja CMS para crear sitios web de comercio electrónico integrando características multimedia y de funcionalidad
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Problemas, Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Basado en Evidencias, Métodos de caso
Estrategias educativas : Simulaciones, Demostraciones, Clases en línea en tiempo sincrónico, Actividades académicas desarrolladas en escenarios experimentales o en laboratorios, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo, Pensamiento crítico

IV PROGRAMA DE ESTUDIOS DE LA ASIGNATURA

U.4	Publicar los sitios web de comercio electrónico desarrollados con la ayuda de herramientas informáticas y CMS en un servidor web			
Unidades temáticas	**Horas Clase / Componente de aprendizaje en contacto con el docente**	**Componente de aprendizaje práctico experimental.**	**Componente de aprendizaje autónomo incluidas las actividades de investigación y vinculación con la sociedad**	**Instrumentos de evaluación**
4.1.- Alojamiento (configuración y publicación) de sitios web generados con CMS -Implementación, administración y mantenimiento de sitios web	3	4	2	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
4.2.- Edición de Sitios web publicados	2	3	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos
4.3.- Administración y Mantenimiento de sitios web en línea	2	3	1	Trabajos o tareas realizadas fuera de clases Trabajos y ejercicios en clases Trabajos escritos Trabajos
SUBTOTAL HORAS	7	10	4	**TOTAL HORAS:** 21

Resultados de aprendizaje: Publica sitios web de comercio electrónico desarrollados con la ayuda de herramientas informáticas y CMS en un servidor web
Metodología de enseñanza : Aprendizaje Basado en Problemas, Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Basado en Evidencias, Métodos de caso
Estrategias educativas : Simulaciones, Demostraciones, Actividades académicas desarrolladas en escenarios experimentales o en laboratorios, Trabajos y exposiciones
Recursos didácticos : Proyector, Audiovisuales, Internet, Inteligencia Artificial, Tecnología del Aprendizaje y el Conocimiento
Habilidades Blandas : Trabajo en equipo, Pensamiento crítico

V ESCENARIOS DE APRENDIZAJE (REAL, VIRTUAL, ÁULICO)

En la asignatura se utilizarÃ¡n tres tipos de ambientes de aprendizaje Ã¡ulico, real y virtual. Ã¡ulico ya que las actividades del proceso enseÃ±anza - aprendizaje (conferencias, exposiciones, talleres) se realizarÃ¡n en el aula, en este caso las prÃ¡cticas de laboratorio; Real a travÃ©s del desarrollo de clases prÃ¡cticas y seminarios , utlizando metodologÃas com ABP y ABPRO, en un ambiente mÃ¡s prÃ¡ctico donde se puede constatar la aplicaciÃ³n de los conocimientos adquiridos, a traves de estudio de casos, en donde existe contacto directo con la realidad de la sociedad y sus experiencias vivenciales, de igual forma en el laboratorio; y Virtual, mediante el uso de las TecnologÃas de la InformaciÃ³n y la ComunicaciÃ³n, concretados en la ejecuciÃ³n y funcionamiento del aula virtual de ProgramaciÃ³n Web con la finalidad de proporcionar a los estudiantes recursos que faciliten su proceso de aprendizaje.. Finalmente la evaluaciÃ³n sumativa se la realizarÃ¡ mediante toma de exÃ¡menes prÃ¡cticos con una rÃºbrica de evaluaciÃ³n y mediante reactivos

Aprobado

VI CRITERIOS NORMATIVOS PARA LA EVALUACIÓN

Objetivos específicos	Evaluación diagnóstica (Conocimientos previos)	Evaluación formativa (Grado de logro de destrezas)	Evaluación sumativa (valorar los objetivos generales alcanzados y el logro de destrezas)
1.- Identificar el proceso de producción, organización y estructuración de un sitio web dinámico y la instalación y configuración del software necesario para sistemas web	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	evaluación tipo reactivos
2.- Identificar y manejar herramientas informáticas especializadas en diseño web de sitios dinámicos, y los requerimientos, instalación y configuración de un CMS	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	evaluación tipo reactivos y evaluación práctica (rúbrica)
3.- Manejar el software de administración de contenidos (CMS) para crear sitios web de comercio electrónico integrando características multimedia y de funcionalidad	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	evaluación tipo reactivos
4.- Publicar los sitios web de comercio electrónico desarrollados con la ayuda de herramientas informáticas y CMS en un servidor web	Talleres de Razonamiento Preguntas de sondeo sobre la Unidad	RÚBRICA	evaluación tipo reactivos y evaluación práctica (rúbrica)

VII BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Trevejo Alonso, Juan Antonio	2017	Joomla! 3.5: diseño web	1	Ministerio de Educación de España	España Madrid	1	336	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Diseño Web en Joomla (se utiliza todo el libro). Libro contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/49445							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
García Rupérez, Jaime	2016	Creación de páginas web con contenido multimedia utilizando Joomla 3.3	1	Editorial de la Universidad Politécnica de Valencia	España Valencia	1	141	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Manual de administración de joomla. Libro contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/57413							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Hernandez Ramos, Eva María	2020	Manual del comercio electrónico	2	Marge Books	ESPAÑA Barcelona	1	214	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Comercio Electrónico y Diseño Web. Libro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/167422							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais o Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Torres Remon; Manuel	2018	Diseño Web con HTML5 y CSS3	1a edición	Macro	Lima	1	430 páginas	Físico
Código/Ubicación base de datos:	BFisei2477a							

Comentario:	Manual de Programación Web con HTML5 y CSS3. Libro Contemporáneo
URL:	

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Monteserín, Pablo	2022	Aprender WordPress con 100 ejercicios prácticos	1	Marcombo	España Barcelona	386	386	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Este libro enseña a crear webs profesionales con WordPress, sin necesidad de conocimientos de programación, mediante 100 ejercicios prácticos y recursos gratuitos. Libro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/281869							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Martínez Rolán, Xabier	2019	Diseño de páginas web: WordPress para todos los públicos	1	Editorial UOC	España Barcelona	1	130	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Es un manual enfocado en crear un sitio web con un acabado profesional utilizando herramientas contenidas en WordPress. Libro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/106387							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Rodríguez Diéguez, Fernando	2016	Crear una web desde cero: paso a paso con Joomla 3 (2a. ed.)	1	RA-MA Editorial	España Madrid	1	309	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Manual para crear sitios web en joomla. Libro contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/106469							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Masclans, Mireya Picazo, Marcos	2016	El gran libro del comercio electrónico	1	Bubok Publishing S.L.	España Madrid	1	304	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	comercio electrónico y diseño web. Lbro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/51369							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
joomla.org	2026	J4.x:Template Basics	1	Open Source Matters, Inc.		1		Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Manual para administrar plantillas para Joomla Propocionado por el sitio web oficial del CMS. Libro Contemporáneo							
URL:	https://docs.joomla.org/J4.x:Template_Basics							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Córcoles Tendero, José Eduardo Montero Simarro, Francisco	2015	Diseño de interfaces web	1	RA-MA Editorial	España Madrid	1	231	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Se utiliza todo el libro como guía para el desarrollo de páginas web utilizando HTML y CSS3. Lbro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/62487							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Corredor Lanas, Álvaro	2018	WordPress profesional edición 2017: desarrollo de proyectos para emprendedores	1	RA-MA Editorial	España Madrid	1	534	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	El libro muestra una guía de como generar proyectos web dinámicos con el usos del CMS Wordpress. Libro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pyl2-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/106526							

Autores	Año	Título	Nro Edición	Editorial	Pais/Ciudad	Nro Ejemplares	Nro Páginas	Tipo
Rincón, Jhon Jairo	2023	Aprende a desarrollar temas avanzados con WordPress	1	Marcombo	España Barcelona	1	752	Virtual
Código/Ubicación base de datos:								
Comentario:	Es una guía en que ayuda a desarrollar temas avanzados con WordPress como la maquetación del frontend y añadir funcionalidades. Libro Contemporáneo							
URL:	https://0x102pzcr-y-https-elibro-net.itmsp.museknowledge.com/es/lc/uta/titulos/281648							